

# KATEGORIJE, POTEK IN SOJENJE NA TEKMOVANJU

## Kategorije

Na vsakem tekmovanju iz juda se tekmovalci in tekmovalke delijo v kategorije po starosti, spolu in telesni masi.

Starostna kategorija	Teža v kilogramih								
Mlajše deklice	28	32	36	40	44	48	52	57	+57
Mlajši dečki	30	34	38	42	46	50	55	60	+60
Starejše deklice	32	36	40	44	48	52	57	63	+63
Starejši dečki	38	42	46	50	55	60	66	73	+73
Kadetinje	40	44	48	52	57	63	70	+70	
Kadeti	50	55	60	66	73	81	90	+90	
Mladinke	48	52	57	63	70	78	+78		
Mladinci	60	66	73	81	90	100	+100		
Mlajše članice	48	52	57	63	70	78	+78		
Mlajši člani	60	66	73	81	90	100	+100		
Članice	48	52	57	63	70	78	+78		
Člani	60	66	73	81	90	100	+100		

do 9 let	otroci
do 13 let	mlajše deklice in mlajši dečki
do 15 let	starejše deklice in starejši dečki
do 17 let	kadetinje in kadeti
do 20 let	mladinke in mladinci
do 23 let	mlajše članice in mlajši člani
+ 23 let	članice in člani

## Potek borbe

V borbi sodijo trije sodniki: glavni in dva stranska. Čas trajanja borbe je omejen glede na starostno kategorijo tekmovalcev, sama borba pa se lahko konča tudi predčasno z izvedbo meta, ki je bil vrednoten z 10 točkami (ippon), z dvema uspešno izvedenima akcijama, ki sta bili ovrednoteni s 7 točkami (waza-ari), z držanjem nasprotnika v končnem prijemu nepretrgoma 20 sekund in z uspešno izvedeno akcijo davljenja ali vzvoda, ki prisili nasprotnika k predaji. Borba se lahko predčasno konča z diskvalifikacijo nasprotnika zaradi njegove neaktivnosti ali izvedbe prepovedane akcije, lahko pa jo konča tudi sodnik med akcijo vzvoda ali davljenja, če oceni, da se tekmovalec ni zmožen predati sam in obstaja nevarnost poškodbe (neprisebnost zaradi davljenja, ujetost druge roke pri akciji vzvoda). Če po izteku časa nobeden od tekmovalcev ne doseže zgoraj navedenega, je zmagovalec tisti, ki je izvedel akcijo, ki je bila bolj točkovana (točke se ne seštevajo, razen pri dveh akcijah, ki sta bili točkovani s 7 točkami – waza-ari in skupaj tvorita ippon – 10 točk). V primeru, da ta tekmovalca po izteku časa izenačena, sledi podaljšek do »zlate točke«.

## Točkovanje na tekmovanjih

Vse uspešno izvedene tehnike na tekmovanjih se točkujejo s štiristopenjsko lestvico. Najnižja ocena je KOKA, sledi YUKO, WAZA-ARI in IPPON. Ko tekmovalec doseže IPPON, se borba avtomatično konča. Borba se konča tudi, če tekmovalec doseže dva WAZA-ARI-ja.

Če nihče od tekmovalcev ni dosegel ippona, se borba konča ob preteku časa. V tem primeru je zmagal tekmovalec, ki ima več višjih ocen (yuko zmagaja nad koko, waza-ari nad yuko). Če je rezultat neodločen, sledi borba za zlato točko.

**IPPON:** Ko tekmovalec doseže IPPON, se borba takoj konča. Sodnik dosodi IPPON, kadar: tekmovalec izvede met hitro, z močjo in kontrolo in nasprotnik pade pretežno na hrbet. Skratka kadar je met izveden idealno.

tekmovalec drži nasprotnika v končnem prijemu 25 sekund se nasprotnik preda (ob uspešno izvedeni tehniki vzvodov in davljenj)

tekmovalec doseže dva WAZA-ARIJA sodnik objavi WAZA-ARI AWASETE IPPON.

**WAZA-ARI:** Sodnik dosodi WAZA-ARI, kadar:

tekmovalec uspešno izvede tehniko meta, vendar manjka eden od kriterijev za dosego IPPON-a (hitrost, moč, pretežno na hrbet)

tekmovalec drži nasprotnika v končnem prijemu od 20 do 24 sekund.

**YUKO:** Sodnik dosodi YUKO, kadar:

tekmovalec s kontrolo vrže nasprotnika, vendar manjkata dva od treh elementov za dosego IPPON-a. tekmovalec drži nasprotnika v končnem prijemu od 15 do 19 sekund.

## KAZNI

Če tekmovallec med borbo izvede prepovedano akcijo, jo sodnik kaznuje s kaznijo SHIDO.

## Broba za zlato točko

V primeru, da po zaključku rednega dela borbe nobeden od tekmovalcev nima točkovne prednosti, oziroma je na regulatorju popolnoma izenačen rezultat, se nadaljuje borba za zlato točko. Med koncem rednega tekmovalnega časa in pričetkom borbe za zlato točko ni odmora. Tekmovalca imata le toliko časa, da si uredita kimono. Prva pozitivna ali negativna točka v borbi za zlato točko določi zmagovalca.

## Tekmovalni prostor

Na tekmovanjih pod okriljem IJF in EJU meri tekmovalni prostor najmanj 14x14 m in je razdeljen na dva dela in sicer borilno površino (8x8m) in zaščitno površino (najmanj 3m na vsaki strani). Pri izvedbi tekmovanj v nižjih starostnih kategorijah je lahko borilni prostor manjši (6x6m).

## Sodniške geste

Osaekomi	pričetek končnega prijema
Toketa	prenehanje končnega prijema
Ippon	met vreden 10 točk in takojšnja zmaga
Waza-ari	met vreden 7 točk
Sono-mama	zamrznitev borbe
Yoshi	nadaljevanje zamrznjene borbe
Shido	kazen
Mate	Ustavitev borbe
Hajime	Začetek borbe
Kachi	razglasitev zmagovalca



OSAEKOMI



TOKETA



IPPON



WAZA-ARI



WAZA-ARI-AWASETE-IPPON



YUKO



SONO-MAMA-YOGHI



KAZEN



NEAKTIVNOST



LAŽNI NAPAD



POZIV ZA ZDRAVNIKA